



KLANG

RAMADHAN INVITATIONAL CUP

KATEGORI 15 FEB : U13 | U15 | (9 ASIDE)



8.00AM-3.00PM | 3.00PM-HABIS (PENALTY KICKS)

FOOTBALLHUB @ KSL ESPLANADE MALL



KATEGORI UNDER 13 & UNDER 15

15 FEBRUARY 2026

PADANG A | PADANG B

GROUP U13

1. AAPB
2. PUFA
3. TSSX OLD BOYS
4. MMFC
5. WAFIE FT

GROUP U15

1. YGBA FC
2. ARDENT PANTHERS
3. EXPERT SOCCER FC

GAME	MASA	KEPUTUSAN	PASUKAN		PASUKAN	PADANG
1	8:00 AM		WAFIE FT	VS	AAPB	A
2	8.2AM		PUFA	VS	MMFC	A
3	8.4AM		YBGA FC	VS	ARDENT PANTHERS	A
4	9:00 AM		TSSX OLD BOYS	VS	WAFIE FT	A
5	9.2AM		AAPB	VS	PUFA	A
6	9.4AM		ARDENT PANTHERS	VS	EXPERT SOCCER FC	A
7	10.00AM		MMFC	VS	TSSX OLD BOYS	A
8	10.20AM		WAFIE FT	VS	PUFA	A
9	10.40AM		EXPERT SOCCER FC	VS	YGBA FC	A
10	11.00AM		AAPB	VS	TSSX OLD BOYS	A
11	11.20AM		MMFC	VS	WAFIE FT	A
12	11.40AM		YBGA FC	VS	ARDENT PANTHERS	A
13	12.00PM		TSSX OLD BOYS	VS	PUFA	A
14	12.20PM		AAPB	VS	MMFC	A
15	12.40PM		ARDENT PANTHERS	VS	EXPERT SOCCER FC	A
16	1.00PM		3RD/4TH PLACE: 3RD VS 4TH (U13)			A
17	1.20PM		FINAL: 1ST VS 2ND (U13)			A
18	1.40PM		EXPERT SOCCER FC	VS	YGBA FC	A

PENALTY UNDER 13

UNDER 13 A

1. AAPB A
2. PUFA A
3. TSSX OLD BOYS A
4. MMFC A
5. WAFIE FT A

UNDER 13 B

1. AAPB B
2. PUFA B
3. TSSX OLD BOYS B
4. MMFC B
5. WAFIE FT B

GAME	MASA	KEPUTUSAN	PASUKAN		PASUKAN	TIANG
1	2.30PM		WAFIE FT A	Vs	AAPB A	1
2	2.40PM		WAFIE FT B	Vs	AAPB B	1
3	2.50PM		PUFA A	Vs	MMFC A	1
4	3.00PM		PUFA B	Vs	MMFC B	1
5	3.10PM		TSSX OLD BOYS A	Vs	WAFIE FT A	1
6	3.20PM		TSSX OLD BOYS B	Vs	WAFIE FT B	1
7	3.30PM		AAPB A	Vs	PUFA A	1
8	3.40PM		AAPB B	Vs	PUFA B	1
9	3.50PM		MMFC A	Vs	TSSX OLD BOYS A	1
10	4.00PM		MMFC B	Vs	TSSX OLD BOYS B	1
11	4.10PM		WAFIE FT A	Vs	PUFA A	1
12	4.20PM		WAFIE FT B	Vs	PUFA B	1
13	4.30PM		AAPB A	Vs	TSSX OLD BOYS A	1
14	4.40PM.		AAPB B	Vs	TSSX OLD BOYS B	1
15	4.50PM		MMFC A	Vs	MMFC A	1
16	5.00PM		MMFC B	Vs	MMFC B	1
17	5.10PM		TSSX OLD BOYS A	Vs	PUFA A	1
18	5.20PM		TSSX OLD BOYS B	Vs	PUFA B	1
19	5.30PM		AAPB A	Vs	MMFC A	1
20	5.40PM		AAPB B	Vs	MMFC B	1

PENALTY UNDER 13

GAME	MASA	KEPUTUSAN	PASUKAN	PASUKAN	TIANG
21	5.50PM		QF 1: 1ST PLACE GROUP A VS 4TH PLACE GROUP B		1
22	6.00PM		QF2: 3RD PLACE GROUP A VS 2ND PLACE GROUP B		1
23	6.10PM		QF3: 2ND PLACE GROUP A VS 3RD PLACE GROUP B		1
24	6.20PM		QF4: 4TH PLACE GROUP A VS 1ST PLACE GROUP B		1
25	6.30PM		SF 1: WINNER QF 1 VS WINNER QF 2		1
26	6.40PM		SF2: WINNER QF 3 VS WINNER QF 4		1
27	6.50PM		3/4 PLACE: LOSER SF 1 VS LOSER SF 2		1
28	7.00PM		FINAL: WINNER SF 1 VS WINNER SF 2		1

PENALTY UNDER 15

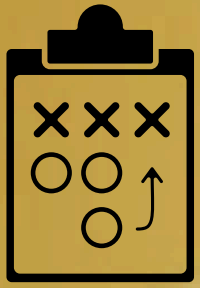
UNDER U15

1. YGBA FC A
2. ARDENT PANTHERS A
3. EXPERT SOCCER FC A
4. YGBA FC B
5. ARDENT PANTHERS B
6. EXPERT SOCCER FC B

GAME	MASA	KEPUTUSAN	PASUKAN		PASUKAN	TIANG
1	3.00PM		YGBA FC A	VS	ARDENT PANTHERS A	2
2	3.10PM		EXPERT SOCCER FC A	VS	YGBA FC B	2
3	3.20PM		EXPERT SOCCER FC B	VS	ARDENT PANTHERS B	2
4	3.30PM		YGBA FC B	VS	YGBA FC A	2
5	3.40PM		ARDENT PANTHERS B	VS	ARDENT PANTHERS A	2
6	3.50PM		EXPERT SOCCER FC B	VS	EXPERT SOCCER FC A	2
7	4.00PM		YGBA FC A	VS	ARDENT PANTHERS B	2
8	4.10PM		YGBA FC B	VS	EXPERT SOCCER FC B	2
9	4.20PM		ARDENT PANTHERS A	VS	EXPERT SOCCER FC A	2
10	4.30PM		EXPERT SOCCER FC B	VS	YGBA FC A	2
11	4.40PM.		EXPERT SOCCER FC A	VS	ARDENT PANTHERS B	2
12	4.50PM		ARDENT PANTHERS A	VS	YGBA FC B	2
13	5.00PM		YGBA FC A	VS	EXPERT SOCCER FC A	2
14	5.10PM		EXPERT SOCCER FC B	VS	ARDENT PANTHERS A	2
15	5.20PM		ARDENT PANTHERS B	VS	YGBA FC B	2

FORMAT PERLAWANAN

BAWAH 13 TAHUN | BAWAH 15 TAHUN



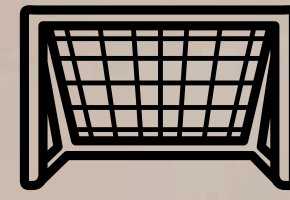
**FORMAT PERLAWANAN
9-A-SIDE**



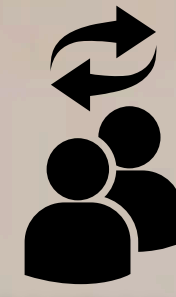
**MASA PERLAWANAN
20 MINIT**



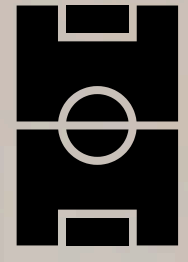
**BOLA SIZE
5**



**SIZE GOAL
POST
5 x 2 METER**



**PENGGANTIAN TANPA
HAD LIMIT**



**SIZE PADANG
66 x 46 METER**

LOKASI

Perlawanan akan diadakan di padang Footballhub KSL di Esplanade Mall. Padang yang terletak di KSL Esplanade Mall mempunyai kemudahan yang sangat baik dengan padang rumput tiruan 4G, tandas, bilik mandi, surau dan tempat letak kereta.



LAKARAN PADANG

**15 FEB AHAD (8AM) :
BAWAH 13 TAHUN | BAWAH 15 TAHUN**

***PADANG
A***

PERATURAN & UNDANG-UNDANG TAMBAHAN

A. PENDAFTARAN

1. Kaunter pendaftaran dibuka pada jam 7:00 pagi.
2. Kelab boleh mendaftar pemain dalam kumpulan umur berikut:

BAWAH 13

DILAHIRKAN PADA 1 JAN 2013 ATAU KEMUDIAN

BAWAH 12

DILAHIRKAN PADA 1 JAN 2011 ATAU KEMUDIAN

3. Setiap pasukan dalam kejohanan ini dibenarkan mendaftarkan maksimum 14 orang pemain. Semua lelaki mesti mematuhi kategori umur seperti yang dinyatakan di atas dengan pengecualian diberikan kepada PEREMPUAN, yang mungkin LEBIH DUA TAHUN dalam setiap Kumpulan Umur.
4. Setiap pasukan hendaklah mencetak borang pendaftaran Pemain yang dilampirkan & membawa salinan bercetak ke kaunter Pendaftaran bersama pemain masing-masing dan Mykid/Mykad asal mereka. Pasukan yang tidak menyerahkan dokumen ini tidak akan dibenarkan mengambil bahagian dalam padang permainan dan dianggap telah walkover.
5. Semua pemain perlu pergi ke kaunter Pendaftaran untuk mendapatkan pengesahan dan menerima cop tangan pemain mereka. Pemain tidak akan dibenarkan bermain jika dia tidak memiliki cop tangan.
6. Jika pemain stamp tangan mula pudar, pemain boleh datang ke kaunter untuk mendapatkan cop baru.
7. Seorang pemain dilarang sama sekali mewakili lebih daripada satu pasukan dan bermain dalam kumpulan umur yang berbeza. Pemain sedemikian akan dikeluarkan daripada perlawanan dan pasukan itu akan dibatalkan daripada perlawanan.
8. Mana-mana Kelab yang melanggar Peraturan Pendaftaran Pemain di atas akan dibatalkan daripada kejohanan. Semua perlawanan yang menampilkan pemain yang tidak layak akan diberikan kepada pihak lawan dengan mata 3-0.

B. PERATURAN PERLAWANAN

1. Bermain secara 9-aside tanpa offside untuk U13 dan U15.
2. Masa permainan akan dikawal oleh pengadil tengah.
3. Pasukan mesti bersedia di padang masing-masing 5 minit sebelum setiap perlawanan.
4. Bilangan minimum pemain untuk memulakan perlawanan ialah 5 untuk kedua2 kategori.
. Elaun maksimum 2 minit dibenarkan oleh pengadil selepas tanduk tengah, jika gagal, walkover akan diberikan kepada pihak lawan dengan skor 3-0 dan 3 mata.
5. Adalah menjadi tanggungjawab pasukan masing-masing untuk menjejaki masa perlawanan sebenar mereka. Sepanjang tempoh kejohanan perlawanan mungkin bermula lebih awal atau lebih lewat daripada jadual bercetak yang disediakan. Pasukan bertanggungjawab untuk turun ke padang apabila diperlukan.
6. Minimum 2 sentuhan bola diperlukan selepas kickoff sebelum gol dijaringkan.
7. Semua bola yang telah keluar melepasi garisan perlu ambil *throw in*.
8. Pemain yang diganti hendaklah dibenarkan masuk semula dalam perlawanan yang sama (rolling substitute). Jurulatih dikehendaki memaklumkan pengadil apabila mereka ingin membawa pemain gantian. Penggantian hanya akan dibenarkan apabila bola telah keluar dari permainan atau dalam keadaan bola mati. Pemain gantian hanya boleh memasuki padang permainan selepas pemain yang diganti keluar dan selepas menerima isyarat daripada pengadil.
9. Setiap pasukan hendaklah mempunyai 2 set jersi bernombor. Sekiranya berlaku pertembungan warna pasukan yang dinamakan ke-2 dikehendaki membuat pertukaran. Pasukan hendaklah memastikan pemain mereka menggunakan nombor yang sama pada jersi mereka sepanjang tempoh kejohanan.
10. Pemain dikehendaki memakai pakaian yang sesuai termasuk but, pelindung tulang kering dan stokin panjang. Mana-mana pemain berpakaian tidak sesuai boleh dibatalkan daripada bermain.
11. Untuk sepakan penalty, semua player yang berada di dalam pasukan tersebut dibenarkan untuk ambil sepakan tersebut, tapi tidak boleh sepak lebih daripada 2 kali.

C. KAD KUNING/MERAH

1. Pemain yang menerima 2 kad kuning akan di digantung untuk perlawanan seterusnya
2. Pemain yang menerima Kad Merah akan dihalang untuk perlawanan berikutnya (1 perlawanan).
3. Pengurus/jurulatih Pasukan akan bertanggungjawab untuk memantau dan memastikan bahawa mana-mana pemain yang digantung penggantung tidak diturunkan.

D. KEPUTUSAN

1. Keputusan pengadil adalah muktamad.

E. POINTS SYSTEM

1. Menang - 3 mata, Seri -1 mata, Kalah - 0 mata

2. Sekiranya terdapat 2 atau lebih pasukan dengan jumlah mata yang sama pada akhir peringkat Perlawanan, peraturan berikut hendaklah mengikut susunan berikut:

i. Perbezaan Gol - pasukan yang mempunyai perbezaan gol yang lebih baik akan layak.

ii. Matlamat untuk - pasukan yang mempunyai jaringan terbanyak akan layak.

iii. Goals Against - pasukan yang paling sedikit bolos akan layak.

iv. Head to head

vi. Sepakan Penalti – setiap pasukan mengambil 3 sepakan penalti (untuk mendaftarkan 7 pemain).

vii. Tendangan penalti mati mengejut – sekiranya selepas 3 sepakan penalti keputusan masih seri, hukuman mati mengejut akan diambil (sudden death - sekali). Jika masih seri, toss coin akan dijalankan di mana pemenang boleh memilih untuk sepak atau tangkap. Jikalau pemenang memilih untuk sepak dan tidak berjaya, maka pemenang akan beralih kepada pihak lawan (vice versa)

F. DISIPLIN

1. Mana-mana pemain/pegawai pasukan/penyokong yang terlibat dalam pergaduhan, kelakuan kesat, mengganggu perlawanan atau menyebabkan kerosakan harta benda penganjur akan dilarang menyertai kejohanan dan dikeluarkan dari premis.

2. Penonton tidak dibenarkan berada di padang permainan dan tidak boleh berdiri di tepi/belakang tiang gol.

G. BANTAHAN

1. Mana-mana pemain/pegawai pasukan/penyokong yang terlibat dalam pergaduhan, kelakuan kesat, mengganggu perlawanan atau menyebabkan kerosakan harta benda penganjur akan dilarang daripada kejohanan dan dikeluarkan dari premis.

Segala protest harus dikemukakan dengan wang RM500. Jika berjaya protest, wang akan dikembalikan namun jika tidak berjaya, wang tidak akan dikembalikan. Segala video daripada pihak pasukan tidak akan diambil kira. Pihak penganjur tidak akan menerima sebarang rakaman video perlawanan kecuali yang dirakam oleh pihak penganjur sendiri.

H. PERATURAN TIDAK DINYATAKAN

1. Peraturan standard FIFA/FAM hendaklah terpakai, peraturan FIFA/FAM akan terpakai, jika gagal, keputusan jawatankuasa teknikal adalah muktamad.

I. CUACA BURUK

1. Jika padang menjadi tidak sesuai untuk permainan kerana petir, hujan lebat atau atas apa-apa sebab lain, Jawatankuasa Teknikal berhak untuk membuat sebarang perubahan yang perlu kepada tempoh permainan dan format perlawanan.

J. PERUBATAN

1. Pasukan perubatan akan berada di tapak untuk memberikan rawatan kepada kecederaan yang dialami semasa permainan.
2. Pemain dengan luka terbuka dikehendaki mendapatkan rawatan perubatan dan hanya dibenarkan bermain apabila pendarahan telah dihentikan.
3. Perlindungan perubatan dan insurans Kemalangan Diri tidak akan diberikan kepada pemain dan menjadi tanggungjawab pasukan masing-masing.
4. Jawatankuasa Pengelola tidak akan bertanggungjawab ke atas sebarang kematian, hilang upaya, kecederaan diri, kehilangan harta benda atau apa-apa kerugian lain walau apa jua pun yang timbul daripada sebarang sebab sekalipun pada bila-bila masa sepanjang perlawanan ini berlangsung.
5. Setiap pemain bertanggungjawab ke atas kesihatan dan keselamatan diri mereka atas persetujuan untuk menyertai kejohanan ini.

K. PERATURAN TAMBAHAN

1. Sebarang bantahan (protest) hendaklah disertakan bayaran sebanyak RM500. Wang protes hanya akan dikembalikan jika bantahan benar dan berjaya.
2. Sebarang bentuk rakaman video dari luar (penonton/penyokong) adalah tidak diterima. Penganjur hanya akan menerima rekod daripada jurugambar dari pihak Footballhub sahaja.

L. PERATURAN PADANG FOOTBALLHUB KLANG ARENA @ KSL ESPLANADE MALL

1. Memandangkan kejohanan ini terletak di dalam premis KSL Klang, peraturan mereka akan dipatuhi pada setiap masa.
2. Makanan atau minuman luar tidak boleh dijual di tempat kejohanan kecuali yang dilantik oleh pihak penganjur.
3. Semua pelawat kelab hendaklah berpakaian sesuai pada setiap masa.

M. HADIAH PASUKAN (MEDAL)

U13 | U15 HADIAH

**JUARA -
TROFI + 14 MEDAL EMAS**

**TEMPAT KEDUA -
14 MEDAL PERAK**

**TEMPAT KETIGA -
14 MEDAL GANGSA**

**TEMPAT KEEMPAT-
MEDAL**

Kesemua pasukan yang tidak mendapat kedudukan podium juga akan terima medal penyertaan

N. SIJIL PENYERTAAN

1. Semua pemain dalam kejohanan akan menerima sijil penyertaan.

O. PERATURAN SEPAKAN PENALTI

1. Penalti akan dijalankan di dalam kompleks pusat membeli belah (Level UG)
2. Pemain disarankan membawa dan bermain dengan kasut futsal/sukan atau kasut turf. Boot bola juga dibenarkan.
3. Setiap pasukan boleh mendaftarkan 2 pasukan (kesemua pemain). Akan tetapi, setiap pasukan hanya boleh mendaftarkan minima 1 pemain dan maksimum 7 pemain termasuk penjaga gol.
4. Di peringkat kumpulan dan kalah mati, semua pasukan perlu menghabiskan 10 sepakan.
5. Di peringkat kalah mati dalam penalti, jika seri selepas sepuluh sepakan, toss coint akan dilakukan. Pemenang boleh memilih untuk sepak ataupun save.
6. Juara penalti akan mendapat RM300, Naib Juara RM200 dan Tempat Ketiga RM100 dan Tempat Keempat RM 50.